



Marc Bollengier-Stragier
37 ans
Permis B

ADRESSE
23 rue Jean Jaurès
Châtillon - 92320

TEL
06.98.97.59.69

EMAIL
marcobs@3dcreativ.org

FORMATION

Graphiste concepteur réalisateur 3D.

Ecole des Arts appliqués Pivaut.
Nantes
Durée 6 mois. (Février 2006)

D.N.A.P (Diplôme national d'arts plastiques).

Ecole des Beaux Arts - Spécialité Art.
Le Mans
Durée 3 ans. (Juin 2005)

Baccalauréat littéraire Arts plastiques.

Lycée Bellevue.
Le Mans
Durée 3 ans. (Juin 2002)

CENTRES D'INTERETS



Surf



Photographie



Karting



[HTTPS://3DCREATIV.ORG](https://3dcreativ.org)



<https://www.linkedin.com/in/marc-bollengier-stragier-3dintegrateur/>

INFOGRAPHISTE 3D

COMPETENCES 3D

Modélisation 3D :

- 3ds Max (Low / High Poly) ★★★★★
- Blender (Low / High Poly) ★★★★★

Sculpture 3D :

- Zbrush ★★★★★
- Blender ★★★★★

Dépliage UV :

- 3ds Max ★★★★★
- Blender ★★★★★

Retopologie :

- 3ds Max ★★★★★
- 3D Coat ★★★★★

Baking

- 3ds Max ★★★★★
- Marmoset ★★★★★
- Blender ★★★★★

Animation :

- 3ds Max : Animation mécanique ★★★★★
- 3ds Max : Rigg ★★★★★
- Unity : Animation mécanique ★★★★★

Materiaux / Shaders :

- Substance Painter (URP & HDRP) ★★★★★
- Substance Designer ★★★★★
- Photoshop ★★★★★

Moteur de rendus précalculés :

- V-ray ★★★★★
- Mental ray ★★★★★
- Final Render ★★★★★
- Eevee & Cycles (Blender) ★★★★★

Intégration : Unity

- Intégration de FBX ★★★★★
- Réalité virtuelle (HTC, Oculus) ★★★★★
- Lighting (Realtime & baking lightmaps) ★★★★★
- Languages : C# ★★★★★

IHM :

- Prototypage ★★★★★
- Design responsive ★★★★★

Plugins :

- PTC (Vuforia) : RA Image Target etc.. ★★★★★

Outils :

- SmartGit ★★★★★
- Niveau d'anglais ★★★★★

VIDEO

Montage, Post Production :

- Adobe Premiere : ★★★★★
- Adobe After effects ★★★★★
- Adobe Média encoder ★★★★★

PRINT

Composition :

- Adobe Photoshop : ★★★★★
- Adobe Illustrator : ★★★★★
- Adobe Indesign : ★★★★★

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2015 à ce jour

Infographiste 3D / Intégrateur 3D sur Unity : Réalisation d'applications de formation en Réalité Augmentée et Réalité Virtuelle dans le secteur industriel, dans l'aéronautique, dans les télécoms et l'énergie. Builds d'applications mobiles (Android) et Desktop (Windows). Modélisation Low Poly, Animation mécanique et organique et Intégration dans Unity. **ON-X Groupe** à Puteaux.

2013 à 2014

Infographiste 2D/3D/Vidéo : spécialiste de la formation à distance. Réalisation de chartes graphiques et création 2D/3D de modules E-learning. Réalisation de génériques vidéo. **Elearn Globe** à Aubervilliers.

2011 à 2013

Infographiste 3D/Print/Vidéo et Web : Agence de communication événementielle spécialisée dans le domaine du jeu, du jouet et du jeu vidéo. Implantation 3D de stands d'exposition. Création des visuels destinés à la PLV. Création de site Internet dans le cadre de Roadshow : Bus des Jeux et Village des Jeux. Réalisation de vidéos reportage. **Destination Jeux** à Malakoff.

2010 à 2011

Infographiste 3D Freelance : Conception de site web, création d'avatars 3D à destination de moteurs 3D temps réel. Paris.

2007 à 2010

Infographiste 3D : Agence de Communication événementielle spécialisée dans la création d'avatars en 3D pour l'animation de salon (séminaires et conventions), création d'outils de communication (plaquette, flyer, films d'entreprises). **Cyber-Value** à Paris.